

Programmeer je juf of meester

We beschrijven hier stap voor stap hoe je een robot (je juf of meester) kunt instrueren met woorden zodat zij/hij een boterham met hagelslag kan smeren en opeten.



1. Beschrijf eerst in het kort welke grote stappen je moet nemen om een boterham met hagelslag te smeren en hiervan een stukje op te eten.

stap	Boterham met hagelslag smeren en opeten
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	

2. Ga aan de slag met het werkblad en beschrijf de stappen op het werkblad.

1	rechterhand	pak druk	open breng	mes schep	boter deksel	strooi langzaam	hard mond
	linkerhand	snij	smeer	hagelslag	bord	snel	4-en
		leg neer hou vast	broodzak boterham	broodstukje sluit	stapel draai	beetje boven	terug tafel

- Omcirkel de juiste woorden.
- Je mag alleen deze woorden gebruiken.
- Begin iedere opdracht op een nieuwe regel
- Nummer de regels

3. Test je programma met de denkbeeldige voorwerpen

4. Klopt het programma of moet je het debuggen?

5. Wie gaat de robot instrueren?